**NESNE TABANLI PROGRAMLAMA- KALITIM (INHERİTANCE)**

* Bu konuda Nesne Tabanlı Programlamadaki inheritance (kalıtım veya miras alma) konseptini öğrenmeye çalışacağız.
* Inheritance veya kalıtım bir sınıfın başka bir sınıftan özelliklerini (attribute ) ve metodlarını miras almasıdır.
* Bu konsepti aslında bizim kendi anne babamızdan değişik özellikleri ve davranışları miras almamıza benzetebiliriz.
* Peki inheritance nerede işimize yarar? Örneğin, bir şirketin çalışanlarını tasarlamak için sınıflar oluşturuyoruz. Bunun için Yönetici, Proje Direktörü, İşçi gibi sınıflar oluşturmamız gerekiyor. Aslında baktığımız zaman bu sınıfların hepsinin belli ortak metodları ve özellikleri bulunuyor. O zaman bu ortak özellikleri ve metodları tekrar tekrar bu sınıfların içinde tanımlamak yerine, bir tane ana class tanımlayıp bu classların bu classın özelliklerini ve metodlarını almalarını sağlayabiliriz. Inheritance'ın veya Kalıtım'ın temel mantığı budur.
* İsterseniz inheritance yapısını kurmak için öncelikle bir tane çalışan sınıfı oluşturalım.





















